변수와 타입

01\_ declaration (변수 선언하기)



02\_ assignment (변수에 값 할당하기)



03\_ expression (값의 표현)

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

04\_ getRunCatDistance

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

05\_ declareFunction

텍스트, 편지이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

06\_ computerAverageLengthOfWords2

* 두 단어를 입력받아 두 단어의 평균 길이를 내림하여 리턴해야 함.
* Math.floor : 소수 첫째 자리에서 내림

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

07\_ isPythagorean

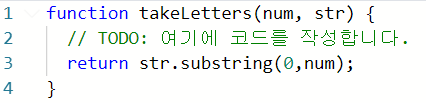
* 삼각형의 세 변을 입력받아 직각삼각형인지 여부를 리턴해야 함.
* Math.pow(n, power) : n을 power번 거듭제곱한 값을 반환

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

08\_ takeLetters

* 수와 문자열을 입력받아 차례대로 num개의 문자로 구성된 문자열을 리턴 해야 함.
* str.substring(start, end) : start와 end사이에 있는 문자열을 반환함.



09\_ compareOnlyAlphabet

* 두 개의 문자열을 입력받아 대소문자를 구분하지 않고 서로 같은지 여부를 리턴 해야 함.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

10\_ showtime

* 시간, 분, 초를 입력 받아 현재 시각을 나타내는 메시지를 리턴 해야 함.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

조건문

01\_isOldEnoughToDrink

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

02\_fizzBuzz

* 수를 입력 받아 3 그리고 5로 각각 나눈 뒤 나머지 값에 따라 알맞은 메시지를 리턴 해야 함.

텍스트, 편지이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

03\_miniCalculator

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

04\_convertScoreToGrade

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

05\_checkage

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

06\_convertScoreToGradeWithPlusAndMinus

* 각 등급의 최고 점수보다 7점 이하인 경우, 등급과 함께 ‘-‘를 리턴 해야 함. (단, 93점인 경우에는 A를 리턴 해야 함)
* 각 등급의 최저 점수보다 8점 이상인 경우, 등급과 함께 ‘+’를 리턴 해야 함.
* F+와 F-는 존재하지 않음.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

07\_addOneSecond

* 시, 분, 초를 입력 받아 1초를 더한 결과값을 특정 형태의 메시지로 리턴 해야 함.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

08\_findShortestOfThreeWords

* 차례대로 문자열 3개를 입력 받아, 가장 짧은 문자열을 리턴 해야 함.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

09\_makeLastSeenMsg

* 사용자의 이름과 미 접속 시간을 입력 받아 조건별로 다른 메시지를 리턴 해야 함.
* 미 접속 시간이 1시간 보다 적을 경우, 분 단위로 표기합니다.
* 미 접속 시간이 1시간 보다 크고 24시간 보다 적을 경우, 시간 단위로 내림 처리하여 표기함.
* 미 접속 시간이 24시간 보다 클 경우, 일 단위로 내림 처리하여 표기

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

반복문

01\_sumTo

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

02\_ makeDigits

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

03\_makeDigits2

* 숫자 사이를 ‘-‘ 로 구분 (‘1-2-3-4-5’)

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

04\_ makeMultiplesOfDigit

* 수를 입력 받아 1부터 해당 수까지의 중에서 3의 배수로만 구성된 문자열을 리턴 해야 함.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

05\_countCharacter

* 문자열과 문자를 입력 받아 문자열에서 문자가 등장하는 횟수를 리턴 해야 함.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

06\_getMaxNumberFromString

* 숫자 문자열을 입력 받아 문자열을 구성하는 각 숫자 중 가장 큰 수를 나타내는 숫자를 리턴 해야 함.
* 빈 문자열을 입력 받은 경우, 0을 리턴 해야 함.

텍스트, 편지이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

07\_replaceAll

* 문자열과 두 개의 문자(from, to)를 입력 받아, 문자열에 등장하는 특정 문자(from)가 다른 문자(to)로 바뀐 문자열을 리턴 해야 함.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

08\_getsumOfFactors

* 수를 입력 받아 약수의 합을 리턴 해야 함.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

09\_isPrime

* 1이상의 자연수를 입력 받아 소수인지 여부를 리턴 해야 함.
* Math.sqrt() : 제곱근을 계산

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명